

## serious game Sauve qui peut



Le groupe Genious propose un nouveau *serious game* de formation aux gestes qui sauvent. En déambulant dans les rues de la ville virtuelle CiNACity, l'internaute se confronte à des situations aléatoires qui touchent ses habitants : hémorragie, malaise hypoglycémique, brûlure, arrêt cardiaque... Et doit décider des gestes à mettre en œuvre avant l'arrivée des secours comme gérer la foule, communiquer en « non verbal » avec les victimes, faire un massage cardiaque, une compression manuelle... Vidéos et infographies pédagogiques permettent de se familiariser ou de réviser les réflexes des premiers secours.

► En cours d'évaluation par le CHU de Nice.  
Version de démonstration pour les professionnels de santé sur [www.curapy.com](http://www.curapy.com)

Anne-Gaëlle Harlaut