

Voracy Fish, poisson pilote de la rééducation

Santé | Sorti des ateliers de recherche et développement de la société Genious de Montpellier, le jeu vidéo débarque sur le marché.

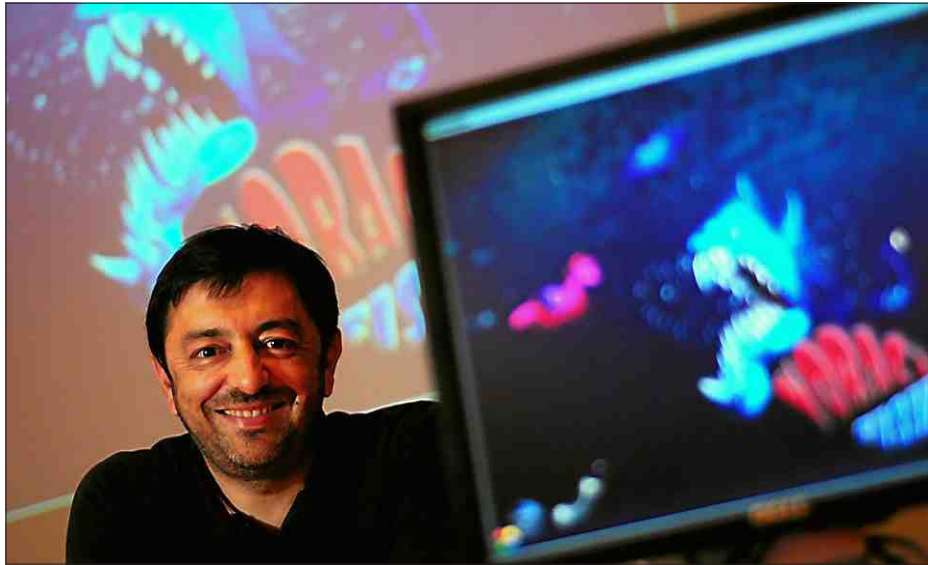
Avec ses faux airs de piranha et ses dents de requin, il devrait faire un malheur dans les flots encore calmes de l'univers du jeu vidéo orienté santé. Imaginé par la société Genious, via son équipe de recherche basée à Montpellier, le jeu intelligent ("serious game") Voracy Fish débarque en 3D sur le marché après deux ans de réflexions menées avec l'Idate (Institut de l'audiovisuel et des télécommunications en Europe), à Clapiers.

Le principe : guidé par la souris ou la Kinect sur l'écran d'ordinateur ou activé sur une tablette tactile, le poisson vorace chasse et marque des points. Le plus agressif gagnera.

Aider à la rééducation

Ludique mais pas seulement : Voracy Fish a d'abord été pensé pour aider les personnes handicapées par un AVC ou une hémiplégie à se rééduquer, sous l'œil des soignants qu'il n'a pas vocation à remplacer puisqu'ils paramètrèrent le jeu et suivent l'évolution du malade grâce à une interface. On peut jouer seul ou en réseau avec d'autres patients, sa famille. Voracy Fish intéresse déjà des laboratoires et des cliniques. La démarche scientifique s'inscrit dans une réflexion en cours de validation au CHU de Montpellier (*Midi Libre* du 25 mai).

« Des mutuelles et des assurances pourront un jour rembourser ce jeu, et pourquoi pas la Sécurité sociale », imagine Pierre Foulon, pilote de l'équipe de recherche qui a déjà en tête une gamme



■ Pierre Foulon, pilote de l'équipe, imagine déjà ce jeu remboursé par la Sécurité sociale. C.F.

élargie d'animaux voraces. Les jeux évolueront aussi au fil du temps : on se donnera rendez-vous pour une chasse aux trésors, une course... Des personnages nouveaux rejoindront les tableaux.

Genious, lauréate de l'appel à projet "Serious game" du plan de relance gouvernemental de 2009, ne s'arrête pas là : la société travaille sur un projet pour suivre l'évolution de la maladie d'Alzheimer. Toujours en collaboration avec l'Idate, en lien avec le CHU de Nice. Plus tard, ce sera Parkinson, les acouphènes, les TOC... Les Montpelliérains ont de l'ambition. Et un appétit vorace.

SOPHIE GUIRAUD
sguiraud@midilibre.com

Genious en bref

La société informatique Genious (180 personnes, 17 M€ CA) est implantée à Colombes, Rennes et à Montpellier, base de la filiale Web, serious games et R & D, Genious interactive dirigée par Pierre Foulon (40 personnes, 3 M€ de CA). Site : www.voracy.com. Le marché du jeu vidéo à but thérapeutique, encore émergent, a des cartes à jouer à Montpellier, berceau de la start-up NaturalPad, lauréate du concours Oséo Emergence.