

Matériel

Curapy.com DES SERIOUS GAMES EN ACCÈS LIBRE

Parce qu'il estime que les jeux vidéo thérapeutiques apportent un vrai bénéfice aux patients et aux professionnels de santé, **le groupe Genious a décidé de leur ouvrir gratuitement sa plateforme Curapy.com.**

PAR JEAN-PIERRE GRUEST

Lancée en mars, www.curapy.com, plateforme de *serious games* dédiés à la santé développée par le groupe Genious, est depuis le 21 octobre totalement accessible et gratuite pour tous les professionnels de santé qui s'y inscriront. "Nous estimons qu'ils doivent s'approprier ce genre d'outils innovants, et pouvoir en mesurer tous les bénéfices, pour eux comme pour leurs patients. Une bonne manière pour cela est donc de leur offrir le service", explique Pierre Foulon, directeur du pôle Numérique, Serious games et e-santé du groupe Genious. Celui-ci est doté d'un laboratoire de recherche au sein même de l'Institut du cerveau et de la moelle épinière (ICM, Hôpital Pitié-Salpêtrière) : "Le contact direct avec les professionnels de santé nous a fortement incités à ouvrir les accès." Pour bénéficier des services de Curapy.com, rien de plus simple : il suffit de posséder un ordinateur et un capteur Kinect, de s'inscrire en ligne et de justifier de son activité dans le corps médical pour recevoir

en retour des identifiants de connexion, que l'utilisateur pourra modifier à sa guise par la suite. "Nous en sommes à plus de 2 000 demandes", affirme Pierre Foulon. "Nous les validons au fur et à mesure et nous vérifions à chaque fois qu'il s'agit bien d'un professionnel de santé. Cela prend du temps mais c'est nécessaire !"

D'autres jeux à venir

Pour l'heure, trois jeux sont disponibles :

- **X-Torp** : validé cliniquement au CHU de Nice Sophia Antipolis, il est destiné aux personnes souffrant de la maladie d'Alzheimer et pathologies assimilées. Le jeu améliore la motricité, les cognitions, la mémoire et le comportement des patients [1] ;
- **Voracy Fish** : actuellement en phase d'évaluation clinique à l'Hôpital Pitié-Salpêtrière, il s'agit d'un jeu de rééducation fonctionnelle du membre supérieur, pour les personnes victimes d'un AVC ;
- **Ehpad' Panic** : en cours de validation auprès d'une dizaine d'Ehpad à



Voracy Fish.

Nice, il s'agit d'un jeu de formation destiné aux infirmiers et aides-soignants qui doivent s'occuper de patients atteints de la maladie d'Alzheimer.

Les intérêts de Curapy.com sont multiples pour les professionnels de santé. "Il s'agit d'un outil de mesure très fin des progrès des patients, même à distance, en fonction desquels le thérapeute peut modifier les paramètres des jeux pour ajuster la difficulté, mais aussi diversifier les séances pour les rendre plus ludiques et motivantes", explique Pierre Foulon. D'autres jeux, en plein protocole d'évaluation clinique, vont suivre, notamment pour la rééducation des troubles de la marche et de l'équilibre, et la maladie de Parkinson : "Les résultats vont surprendre. Nos patients font de très grands progrès et réduisent quasiment tous leurs problèmes de chutes." ■

[1] Lire *Ka* n°1419 p. 25



X-Torp.



Ehpad'Panic.